

Шаг 1 Презентация тестируемого оборудования + первичные настройки

Методика:

У каждого участника есть 15 минут на то, чтобы продемонстрировать первичные настройки оборудования «из коробки», которые необходимы для любого проекта.

В процессе настройки участник акцентирует внимание на этапах:

- Настройки сетевых интерфейсов
- Процессе компиляции программы
- Заливке интерфейса на панель

До демонстрации первичных настроек и, если остается время, то после, внутри отведенных 15 минут, участник презентует оборудование.

В процессе своей презентации участник озвучивает следующие характеристики:

- Орг момент:
- Сроки поставки, гарантии и цены на данный комплект оборудования.
- Предпочитаемые производителем рынки применения (например, конф-залы, диспетчерские, ситуационные центры, системы резервирования переговорных, умный дом, отели);
- Наличие собственных решений по интеграции с iPad, iPhone, Android и т.д.
- Получение информации из сети Internet – погода, новости и т.д.

Обязан:

- Объем библиотеки готовых драйверов устройств (количество производителей)
- Сравнение по возможности создания управляющих интерфейсов для различных операционных систем (MS Windows, Linux, MacOS, iOS, Android, Windows Phone)
- Наличие собственных шлюзов для работы со сторонними шинами (такими

как LON, HNX/EIB, DALI и т.д.), а также рекомендованные шлюзы сторонних производителей;

В протокол:

Оценивается:

- простота и легкость первоначальных настроек системы
- по 5-ти бальной шкале, где 1 – наиболее сложный вариант по первоначальной настройке, 5 – наиболее простой и легкий

Шаг 2 «Удобство и простота»

Методика:

Каждый из участников реализует задачу управления диммером. Необходимо нарисовать интерфейс и реализовать возможность диммирования лампы накаливания.

На выполнение задачи у каждого 7-8 минут.

Задача выполняется последовательно. Рабочий стол программиста транслируется на экран, чтобы эксперты имели возможность видеть процесс разработки.

В протокол:

Оценивается:

- простота и легкость решения задачи
- на каждом из представленных производителей оборудования.
- По 5-ти бальной шкале, где 1 – наиболее сложно и неудобно, 5 – наиболее просто и легко

Шаг 3 «Функционал, гибкость разработки»

Методика:

Каждый из участников должен модифицировать предыдущий интерфейс управления так, чтобы он реализовывала следующие возможности: Управление группой

ламп накаливания (четыре штуки).

В интерфейсе необходимо предусмотреть отдельный регулятор на каждую лампу.

Помимо этого, три кнопки для управления пресетами.

Одна кнопка – все включить, вторая – все выключить.

Третья кнопка - настраиваемая для пользователя пресета. Короткое нажатие на кнопку – вызов пресета. Длинное нажатие – сохранение пресета.

В протокол:

Оценивается:

- удобство разработки
- по 5-ти бальной шкале, где 1 – наиболее сложно и неудобно, 5 – наиболее просто и легко

Шаг 4 «Создания ИК драйвера»

Методика:

Участникам выдается неизвестный им ранее DVD плеер с пультом ДУ. Задача: продемонстрировать создание ИК драйвера для устройства.

С интерфейса необходимо создать кнопки для навигации по меню: верх, вниз, влево, вправо, вернуться, ок.

В протокол:

Оценивается:

- удобство создания драйверов
- по 5-ти бальной шкале, где 1 – наиболее сложно и неудобно, 5 – наиболее просто и легко

Шаг 5 «Сравнение скорости работы родного пульта от пульта системы управления»

Методика:

В данной задаче никаких разработок не проводится.

Группе экспертов выдается «родной» пульт ДУ от DVD плеера. Задача: протестировать скорость отклика системы и проверить насколько реакция устройства при работе с «родного» пульта, отличается от реакции при управлении с панели управления.

В протокол:

Оценивается:

- время отклика и реакции по 5-ти бальной шкале, где 1 – время сильно отличается от «родного» пульта ДУ, 5 – нет разницы между управлением с панели или с пульта ДУ.

Шаг 6 «Управление Dune по IP»

Методика:

Задача: написать и продемонстрировать возможности системы по управлению устройством через IP на примере медиаплеера Dune TV 301.

IP адрес Dune: 192.168.1.50

Каждый участник делает домашнюю заготовку в виде драйвера и модуля для управления плееров. Функциональные возможности, реализуемые в драйвере и в визуальном модуле, не ограничены. Задача: Продемонстрировать использование готовых модулей для управления устрой-

ством, показав максимальную функциональность.

В протокол:

Оценивается:

- функциональность и богатство возможностей собственного модуля по управлению устройством по 5-ти бальной шкале, где 1 – наименее функционально, минимум возможностей, 5 – наиболее функционально, максимум возможностей;